

NAGYKANIZSA 2013. ÉVI KISPÁLYÁS
LABDARÚGÓ BAJNOKSÁGÁNAK
VERSENYKIÍRÁSA

A bajnokság célja: Rendszeres, folyamatos testedzés mellett bajnoki rendszerben a versenyszerű szereplés biztosítása. A különböző osztályokban szereplő csapatoknál a bajnoki cím és a helyezések eldöntése.

A bajnokság helye és ideje: A bajnokságot a „Mindenki Sportpályája” műfüves pályáin bonyolítjuk le.

A bajnokság kezdési időpontja: 2013. április 8. (hétfő)

A hagyományoknak megfelelően nyári szünetet tartunk.

A bajnokság lebonyolítása:

A 2013. évi bajnokságban 11-11 csapattal I/A és I/B osztály indul egyfordulós bajnokságban. Az „A” csoportból 6, míg a „B”-ből 5 csapat jut az I. osztályba, ahol egyfordulós bajnokságot játszanak. Az „A” csoport 7-11., és a „B” csoport 6-11. helyezett csapata a II. osztályban játszik tovább hasonlóan egyfordulós bajnokságot. Így az őszi fordulókra visszaáll a hagyományos I. és II. osztály. Az alapszakasz lejátszása után csak a helyezéseket viszik tovább az őszi bajnokságba, a pontokat nem. A bajnokság befejeztével az I. osztály 10-11. helyezettje kiesik a II. osztályba, míg a II. osztály első két helyezettje feljut az I. osztályba, az utolsó kettő pedig a III. osztályban folytathatja. A III. és IV. osztályban a csapatok kétfordulós bajnokságban döntenek el a helyezések sorsát. A III. osztály első két helyezettje feljut a II. osztályba, míg az utolsó kettő a IV. osztályban folytatja. A IV. osztályból az első kettő szintén feljut a III. osztályba, itt viszont nincs kieső.

A Seniorok mezőnyében a nevezett 19 csapat két csoportban (Senior A és Senior B) egyfordulós bajnokságot játszik, majd az 1-5. helyezettek mindkét csoportból a Senior I. osztályban folytatják. Az A csoport 6-9. és a B csoport 6-10. helyezettje pedig a Senior II. osztályban folytatja a küzdelmeket. A csapatok csak a helyezéseket viszik tovább, a pontokat nem.

I/A osztály: Higany FC, DPSE Nk, FC OPORTÓ, FC ALMALÉ, DZ VÍZMŰ, SZEMERE-PEN, KANIZSA KLUB, TEMPOVILL, PI-HIDROGÁZ, CURACAO, NILFISK

I/B osztály: RMP-FÖLDI, Szokol Nagyker- Budaipack, FIX BOMBA, WINNERS, OLAJBÁNYÁSZ, PREMIER, FC KAU-Prizma, BLACKBERRY, CHEMOTOX, DELFIN, NIMFAS CO

III. osztály: E.ON KANIZSA, RÓZSA PALIN, FUTBALL F. TUNGSRAM, ARIZONA, A-TEAM, SZABADICS Zrt, SZUPERINFO, HÉLIUM FC, KISPÁLYA FC, KisBaCe, FRANKC. ULTRAS

IV. osztály: CAPRI PRESSZÓ, KA-MU SE, FALKEN, SPANNER FK, FOCISOKK, BAK-ELIT, SZOMSZÉDNEON, HIDROFILT, ÚJ FIÚK, DYNAMIC, MAGYAR KÖZÚT

Helyezések eldöntése:

A bajnokság helyezési sorrendjét a bajnoki mérkőzéseken megszerzett pontok összege határozza meg. Győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereség esetén 0 pont jár.

Azonos pontszám esetén az alábbi sorrend dönt:

1. a bajnokságban elért több győzelem
2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége
3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól
4. egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége
5. egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége
6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól
7. sorsolás

Játékidő: 2 x 20 perc

A csapatok egy-egy mérkőzésre 16 játékjogosultsággal rendelkező játékos nevezhetnek, s ebből 1 kapus + 5mezőnyjátékos léphet pályára.

Csere: bármikor és ismételten, miután a lecserélt játékos elhagyta a pályát.

A csapatok igazolásait a mérkőzés előtt a szabályosan kitöltött jegyzőkönyvvel együtt **KÉRÉS NÉLKÜL** le kell adni a játékvezetőnek. A játékosok neve mellé az igazolás számát is fel kell tüntetni.

Minden játékos saját felelősségére vesz részt a mérkőzésen, ezért sérülés, vagy egyéb rendkívüli esemény miatt a rendezőseget semmiféle jogi következmény nem terheli.

A mérkőzésen a legkisebb csapatlétszám 4 fő. Amennyiben a létszám valamilyen ok miatt háromra csökken, a mérkőzést be kell fejezni. A 4 fővel kezdő csapat bármikor kiegészülhet a jegyzőkönyvben szereplő játékosokkal.

Várakozási idő 5 perc! Ennek letelte után a jelenlévő csapatot a játékvezető igazolja és a vétlen csapat 3 pontot kap 3 – 0-ás gólkülönbséggel.

A bajnokság során háromszor egymás utáni és megszakításokkal ötszöri ki nem állás esetén az érintett csapatot eredményei megsemmisítése mellett törölni kell a bajnokságból. Törlés, visszalépés esetén a következő bajnokságban csak a IV. osztályba nyerhet besorolást az érintett csapat.

Költségek: A nevezési díj valamennyi osztályban 47.000,- Ft. A befizetéseket a mellékelt csekken kell befizetni április 15-ig. A befizetett csekk másolatát április 15-ig el kell juttatni a Városi Football Szervezet 8800 Nagykanizsa, Pf.:365 címre postai úton, vagy el kell küldeni e-mail-ben a balogh.gyorgy1@chello.hu címre.

Amelyik csapat a megadott határidőig ennek nem tesz eleget, az a bajnokságból törlésre kerül.

A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos költségeket a csapatok által befizetett nevezési díjból a rendező szerv fedezi.

Díjazás: Kupa és Oklevél díjazásban részesül az I. – II. – III. – IV. – Senior I. és Senior II. osztály első három helyezett csapata.

Játékszabályok

- kezdőrúgásból közvetlenül gól érhető el,
- a becsúszó szerelés semmilyen formában nem megengedett,
- a becsúszó szerelésnél a játékos figyelmeztetni kell, ismétlődés esetén 2 perces kiállítással kell büntetni,
- hazaadás a nagypályás szabályok szerint,
- az oldalberúgást az oldalvonalra letett, álló labdával kell elvégezni onnan, ahol az elhagyta a játékeret, ellenkező esetben a jog átszáll az ellenfélre,
- oldalrúgásból közvetlen gól nem érhető el,
- ha olyan szabálytalanság történik a büntetőterületen belül, amiért közvetett szabadrúgást kell ítélni a támadó csapat javára, a szabadrúgást a 6-os vonaláról kell elvégezni, amelynek pontos helye a szabálytalanság helyétől a pálya hossz tengelyével párhuzamosan a hatos vonalra vetített képzeletbeli egyenes metszéspontja,

- az oldalrúgásnál, szögletűrúgásnál **BE KELL TARTANI** a 3 M-ES TÁVOLSÁGOT! Ha a labda elakad a közelebb álló ellenfélben, az első esetben a játékvezető figyelmezteti a vétkes játékost, a második esetben csapatának bármely tagjában elakadt a labda, ki kell állítani 2 percre,
- a labdát mindenkor 4 mp alatt játékba kell hozni, ha nem, akkor az ellenfél csapata hozza játékba onnan, ahol a labda eredetileg volt (kivétel: kezdőrúgás, büntetőrúgás),
- a kapus gólt nem dobhat,
- ha a labda a kapusról, vagy a védőjátékosról az alapvonalon túlra kerül, szögletűrúgást kell ítélni,
- ha a labda a támadócsapat játékosáról került az alapvonalon túlra, illetve játékban van, kapukidobással folytatódik a játék,
- a labda akkor kerül játékba, ha elhagyja a büntetőterületet,
- a labdát a kapus a játéktér bármely pontjára kidobhatja a büntetőterületen belül állva,
- a kapus a labdát a mérkőzés folyamán kétféleképpen hozhatja játékba:
ha a labda játékon kívülre került (elhagyta az alapvonalat), akkor CSAK KIDOBHATJA (ennek el kell hagynia a hatost, hogy szabályosan játékba kerüljön). Ebből közvetlenül gól nem érhető el. Ha lábbal hozza játékba, az első esetben **figyelmeztetés és ismétlés**, a második esetben **közvetett szabadrúgás** az ítélet az ellenfél csapata javára a hatos vonaláról. **Ha viszont a kapus a labdát lábbal hozza játékba**, miután az előzőleg játékon kívülre került (elhagyta az alapvonalat), **de a labda nem hagyja el a hatost**, és egy játékos érinti azt, ezáltal – mivel a labda nem került szabályosan játékba – a kapukidobást meg kell ismételni!
Ha a labda játékban marad, akkor **kézzel is** játékba hozható, de a kapus **leheteti a talajra** – még a hatoson belül is – és természetesen gólt is érhet el vele így. (A hatoson kívülre is vezetheti.)
Kézből ebben az esetben sem rúghatja ki, a labdának előbb a talajt kell érintenie.
- csere esetén a lemenő játékos bárhol elhagyhatja a játéktérre, míg a becserélt játékos csak a cserezónán belül, és akkor léphet a játéktérre, ha a lecserélendő játékos már elhagyta azt. A szabály megsértését 2 perces kiállításal kell büntetni:
- **a feljövő játékost**, ha nem a zónán belül hajtják végre a cserét,
- **a feljövő játékost**, ha az a játéktérre lép, mielőtt a társa elhagyná azt,
- ha a játéktér feletti mennyezetet éri a labda, tovább folytatódik a játék,
- a mérkőzésen 2, 5 perces és végleges kiállítást lehet alkalmazni; végleg kiállított játékos a soron következő mérkőzésen automatikusan nem játszhat, a súlyosságtól függően a Versenybizottság dönt további játékáról,
- a végleg kiállított játékos helyett 5 perc múlva egy másik játékosal kiegészülhet a csapat,
- a véglegesen kiállított játékos igazolását el kell venni és a jegyzőkönyvhöz mellékelve a Városi Football Szervezethez el kell juttatni a következő munkanapon.

Egyéb

- Minden csapat 1 játékvezető ellen vétót emelhet a szezon kezdete előtt, írásban.
- A mérkőzéseken csak szabályos szerelésben (egységes mez, edző vagy tornacipő) lehet játszani. Labdát a pályaválasztó csapat köteles biztosítani. Egyforma színű mez esetén az elől álló csapatnak kell mezt cserélni.
- A mérkőzés eredménye ellen 3 (három) naptári napon belül lehet óvást benyújtani írásban, kettő példányban és az óvási díj befizetése után. Óvási díj 10.000.- azaz Tízezer forint. Első fokon a Fegyelmi bizottság, másodfokon a NVFSZ elnöksége hoz döntést.
- A játéktér játékra alkalmasságának elbírálása **egyedül a játékvezető** hatásköre. Amennyiben nem kapnak a csapatok előzetes értesítést a forduló elhalasztásáról, akkor a **csapatvezetőnek a mérkőzés kezdési időpontjában** a Mindenki Sportpályája játékvezetői öltözőjében, vagy a **recepció melletti előtérben, ahol a faliújság található (nem a BÜFÉ-ben!)** kell leadnia a kiküldött játékvezetőnek a megfelelően kitöltött mérkőzésjegyzőkönyvet és a csapat igazolásait. (A csapat tagjainak nem kell jelen lenniük az igazolások és a jegyzőkönyv leadásához!!!) **Ezt követően kerülhet csak sor** a játéktér alkalmasságának elbírálására! Amennyiben a játékvezető a pályát játékra alkalmasnak minősíti, a csapatoknak a mérkőzést a várakozási időn belül meg kell kezdeni. Ha egyik csapat vezetője sem jelenik meg, nincs

újrajátszás, egyik csapat sem kap pontot. Ha az egyik csapatvezető nincs ott, nincs újrajátszás, a megjelent csapatvezető csapata kapja a 3 pontot. Ha jelen van mindkét csapat vezetője, akkor vagy megegyeznek egy új időpontban, vagy a szövetség jelöl ki új időpontot.

- A szemüveg illetve gipszkötés viselhetőségének elbírálása továbbra is a játékvezető joga!
- Az ékszerek viselete a bajnokság végéig megengedett (óra kivételével).
- Ha a játékvezető véleménye szerint az egyik csapat szándékosan húzza az időt, pl. elrúgja messze a mérkőzéslabdát, jogában áll az elfecsérelt időt beszámítani.
- A játékvezető oldalán csak a kerítésen kívül tartózkodhat mindenki: néző, vezető.

Igazolás, átigazolás:

- A városi kispályás bajnokságban a kezdő játéknapi **lehet benyújtani átigazolási kérelmet.**

Átigazolási időszakok:

- **A szabadtéri bajnokság kezdő napjáig.**
- **Átigazolási kérelmet más időpontban beadni nem lehet!**
- **Az Igazoló Bizottság a játékos és az átvevő csapat együttes kérelmére végzi el az átigazolást. (A sportoló tagsági könyvét a régi csapat vezetője köteles kiadni, mivel a tagkönyv a sportoló tulajdona!)**
- **Az év folyamán bármikor igazolható és játékjogosultsággal rendelkezik az a labdarúgó, aki még Nagykanizsán kispályás labdarúgó bajnokságban igazolt játékosként nem szerepelt, illetve nem volt leigazolva.**

A Senior csoportban az 1977. január 1. előtt születettek szerepelhetnek és játszhatnak minden megkötés nélkül a „fiatalabb” és „öregebb” csapatban is. A 2013. évi öregfiúk bajnokságban nem szerepelhetnek az NB. III. és afölötti bajnokságban igazolt és játékgengedéllyel rendelkező labdarúgók. Nem szerepelhetnek továbbá azok sem, akik más országok bármilyen szintű nagypályás bajnokságában szerepelnek, versenyeznek.

Az igazolások, átigazolások elkészítésének módja: az igazolni kívánó csapat a fényképet (adatokkal ellátva), vagy az igazolást borítékba helyezve, a csapat megjelölésével adja le a Polgármesteri Hivatal (Erzsébet tér 7.) portáján. Ha elkészült, ugyanott át lehet átvenni.

Az öltözőben, fürdőben hagyott értéktárgyakért nem vállalunk felelősséget!

Nagykanizsa, 2013. március 25.

Városi Football Szervezet
Nagykanizsa