

**NAGYKANIZSA 2010. ÉVI KISPÁLYÁS**  
**LABDARÚGÓ BAJNOKSÁGÁNAK**  
**VERSENYKIÍRÁSA**

**A bajnokság célja:** Rendszeres, folyamatos testedzés mellett bajnoki rendszerben a versenyszerű szereplés biztosítása. A különböző osztályokban szereplő csapatoknál a bajnoki cím és a helyezések eldöntése.

**A bajnokság helye és ideje:** A bajnokságot a "Mindenki Sportpályája" műfüves pályáin bonyolítjuk le.

**A bajnokság kezdési időpontja:** 2010. április 06. (kedd)  
A hagyományoknak megfelelően nyári szünetet tartunk.

**A bajnokság lebonyolítása:** A bajnokság 4 osztályban, valamint egy senior osztályban kerül lebonyolításra.

**A II-III-IV. osztályok 1-2. helyezettje jut a magasabb osztályba, míg az I-II-III. osztályok utolsó két helyezettje alacsonyabb osztályban folytatja.**

**Helyezések eldöntése:**

A bajnokság helyezési sorrendjét a bajnoki mérkőzéseken megszerzett pontok összege határozza meg. Győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereség esetén 0 pont jár.

Azonos pontszám esetén az alábbi sorrend dönt:

1. a bajnokságban elért több győzelem
2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége
3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól
4. egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége
5. egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége
6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól
7. sorsolás

**Játékidő:** 2 x 20 perc

**A csapatok egy-egy mérkőzésre 16 játékosjogosultsággal rendelkező játékost nevezhetnek, s ebből 1 kapus + 5 mezőnyjátékos léphet pályára.**

**Csere:** bármikor és ismételten, miután a lecserélt játékos elhagyta a pályát.

**A csapatok igazolásait** a mérkőzés előtt a szabályosan kitöltött jegyzőkönyvvel együtt **KÉRÉS NÉLKÜL** le kell adni a játékvezetőnek. A játékosok neve mellé az igazolás számát is fel kell tüntetni. **Minden játékos saját felelősségére vesz részt a mérkőzésen, ezért sérülés, vagy egyéb rendkívüli esemény miatt a rendezőseget semmiféle jogi következmény nem terheli.**

A mérkőzésen a legkisebb csapatlétszám 4 fő. Amennyiben a létszám valamilyen ok miatt háromra csökken, a mérkőzést be kell fejezni. A 4 fővel kezdő csapat bármikor kiegészülhet a jegyzőkönyvben szereplő játékosokkal.

**Várakozási idő 5 perc!** Ennek letelte után a jelenlévő csapatot a játékvezető igazolja és a vétlen csapat 3 pontot kap 3 - 0 -ás gólkülönbséggel.

A bajnokság során háromszor egymás utáni és megszakításokkal ötszöri ki nem állás esetén az érintett csapatot eredményei megsemmisítése mellett törölni kell a bajnokságból. Törlés, visszalépés esetén a következő bajnokságban csak a IV. osztályba nyerhet besorolást az érintett csapat.

**Költségek:** A nevezési díj 50.000.- Ft, azaz Ötvenezer 00/100 forint, amelyet a mellékelt csekken kell befizetni 2010. március 19-ig. A befizetett csekk másolatát a Nevezési lappal egyidőben kell eljuttatni a megadott címre. Amelyik csapat a megadott határidőig ennek nem tesz eleget, az a bajnokságba nem kerül besorolásra. A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos költségeket a csapatok által befizetett nevezési díjból a rendező szerv fedezi.

**Díjazás:** Minden osztály első három helyezettje serleget nyer.

Valamennyi osztályban az 1-3. helyezett csapatok oklevél és egyéb díjazásban részesülnek.

### Játékszabályok

- kezdőrúgásból közvetlenül gól érhető el,
- a becsúszó szerelés semmilyen formában nem megengedett,
- a becsúszó szerelésnél a játékost figyelmeztetni kell, ismétlődés esetén 2 perces kiállítással kell büntetni,
- hazaadás a nagypályás szabályok szerint,
- az oldalberúgást az oldalonra letett, álló labdával kell elvégezni onnan, ahol az elhagyta a játékeret, ellenkező esetben a jog átszáll az ellenfélre,
- oldalrúgásból közvetlen gól nem érhető el,
- ha olyan szabálytalanság történik a büntetőterületen belül, amiért közvetett szabadrúgást kell ítélni a támadó csapat javára, a szabadrúgást a 6-os vonaláról kell elvégezni, amelynek pontos helye a szabálytalanság helyétől a pálya hossz tengelyével párhuzamosan a hatos vonalra vetített képzeletbeli egyenes metszéspontja,
- az oldalrúgásnál, szögletűgásnál **BE KELL TARTANI** a 3 m-es távolságot! Ha a labda elakad a közelebb álló ellenfélben, az első esetben a játékvezető figyelmezteti a vétkes játékost, a második esetben csapatának bármely tagjában elakad a labda, ki kell állítani 2 percre,
- a labdát mindenkor 4 mp alatt játékba kell hozni, ha nem, akkor az ellenfél csapata hozza játékba onnan, ahol a labda eredetileg volt (kivétel: kezdőrúgás, büntetőrúgás),
- a kapus gólt nem dobhat,
- ha a labda a kapusról, vagy a védőjátékosról az alapvonalon túlra kerül, szögletűgást kell ítélni,
- ha a labda a támadócsapat játékosáról került az alapvonalon túlra, illetve játékban van, kapukidobással folytatódik a játék,
- a labda akkor kerül játékba, ha elhagyja a büntetőterületet,
- a labdát a kapus a játéktér bármely pontjára kidobhatja a büntetőterületen belül állva,
- a kapus a labdát a mérkőzés folyamán kétféleképpen hozhatja játékba:  
ha a labda játékon kívülre került (elhagyta az alapvonalat), akkor **CSAK KIDOBHATJA** (ennek el kell hagynia a hatost, hogy szabályosan játékba kerüljön). Ebből közvetlenül gól nem érhető el. Ha lábbal hozza játékba, az első esetben **figyelmeztetés és ismétlés**, a második esetben **közvetett szabadrúgás** az ítélet az ellenfél csapata javára a hatos vonaláról. **Ha viszont a kapus a labdát lábbal hozza játékba**, miután az előzőleg játékon kívülre került (elhagyta az alapvonalat), **de a labda nem hagyja el a hatost**, és egy játékos érinti azt, ezáltal - mivel a labda nem került szabályosan játékba - a kapukidobást meg kell ismételni!  
Ha a labda játékban marad, akkor **kézzel is** játékba hozható, de a kapus **leheteti a talajra** - még a hatoson belül is - és természetesen gólt is érhet vele így. (A hatoson kívülre is vezetheti.)  
Kézből ebben az esetben sem rúghatja ki, a labdának előbb a talajt kell érintenie.
- csere esetén a lemenő játékos bárhol elhagyhatja a játékeret, míg a becserélt játékos csak a cserezónán belül, és akkor léphet a játéktérre, ha a lecserélendő játékos már elhagyta azt. A szabály megsértését 2 perces kiállítással kell büntetni:
  - **a feljövő játékost**, ha nem a zónán belül hajtják végre a cserét,
  - **a feljövő játékost**, ha az a játéktérre lép, mielőtt társa elhagyná azt,
- ha a játéktér feletti mennyezetet éri a labda, tovább folytatódik a játék,

- a mérkőzésen 2, 5 perces és végleges kiállítás lehet alkalmazni; végleg kiállított játékos a soron következő mérkőzésen automatikusan nem játszhat, a súlyosságtól függően a Versenybizottság dönt további játékaról,
- a végleg kiállított játékos helyett 5 perc múlva egy másik játékosal kiegészülhet a csapat,
- a véglegesen kiállított játékos igazolását el kell venni és a jegyzőkönyvhöz mellékelve a Városi Football Szervezethez el kell juttatni a következő munkanapon.

### **Egyéb**

- Minden csapat 1 játékvezető ellen vétőt emelhet a szezon kezdete előtt, írásban.
- A mérkőzéseken csak szabályos szerelésben (egységes mez, edző, vagy tornacipő) lehet játszani. Labdát a pályaválasztó csapat köteles biztosítani. Egyforma színű mez esetén az előlálló csapatnak kell mezt cserélni.
- A mérkőzés eredménye ellen 3 (három) naptári napon belül lehet óvást benyújtani kettő példányban és az óvási díj befizetése után. Óvási díj 10.000.- azaz Tízezer forint. Első fokon a Fegyelmi Bizottság, másodfokon a NVFSZ elnöksége hoz döntést.
- A játéktér játékosalkalmasságának elbírálása **egyedül a játékvezető** hatásköre. Amennyiben nem kapnak a csapatok előzetes értesítést a forduló elhalasztásáról, akkor a **csapatvezetőnek a mérkőzés kezdési időpontjában a Mindenki Sportpályája játékvezetői öltözőjében, vagy a recepció melletti előtérben, ahol a faliújság található (nem a BÜFÉ-ben!)** kell leadnia a kiküldött játékvezetőnek a megfelelően kitöltött mérkőzésjegyzőkönyvet, és a csapat igazolásait. (A csapat tagjainak nem kell jelen lenniük az igazolások és a jegyzőkönyv leadásához!!!) **Ezt követően kerülhet csak sor a játéktér alkalmasságának elbírálására!** Amennyiben a játékvezető a pályát játékosalkalmasnak minősíti, a csapatoknak a mérkőzést a várakozási időn belül meg kell kezdeni. Ha egyik csapat vezetője sem jelenik meg, nincs újrajátszás, egyik csapat sem kap pontot. Ha az egyik csapatvezető nincs ott, nincs újrajátszás, a megjelent csapatvezető csapata kapja a 3 pontot. Ha jelen van mindkét csapat vezetője, akkor vagy megegyeznek egy új időpontban, vagy a szövetség jelöl ki új időpontot.
- A szemüveg illetve a gipszkötés viselhetőségének elbírálása továbbra is a játékvezető joga!
- Az ékszerek viselete a bajnokság végéig megengedett (óra kivételével).
- Ha a játékvezető véleménye szerint az egyik csapat szándékosan húzza az időt, pl. elrúgja messze a mérkőzéslabdát(ka)t, jogában áll az elfecsérelt időt beszámítani.
- A játékvezető oldalán csak a kerítésen kívül tartózkodhat mindenki: néző, vezető.

### **Igazolás, átigazolás:**

- A városi kispályás bajnokságban évente 2 alkalommal lehet benyújtani átigazolási kérelmet.

**Átigazolási időszakok:** A téli bajnokság befejezését követően a szabadtéri bajnokság kezdő napjáig.

**Szabadtéri bajnokság befejezését követően a terembajnokság kezdő napjáig.**

**Átigazolási kérelmet más időpontban beadni nem lehet!**

**Az Igazoló Bizottság a játékos és az átvevő csapat együttes kérelmére végzi el az átigazolást (A sportoló tagsági könyvét a régi csapat vezetője köteles kiadni, mivel a tagkönyv a sportoló tulajdona!)**

**Az év folyamán bármikor igazolható és játékjogosultsággal rendelkezik az a labdarúgó, aki még Nagykanizsán kispályás labdarúgó bajnokságban igazolt játékosként nem szerepelt, illetve nem volt leigazolva.**

- **Az öregfiúk bajnokságban az 1974. január 1. előtt születettek szerepelhetnek, és játszhatnak minden megkötés nélkül a "fiatalabb" és "öregebb" csapatban is.**

- Az igazolások, átigazolások végzésére több lehetőség adódik. A Városi Football Szervezet minden kedden 15,30 órától - 17,00 óráig a Nagykanizsa, Petőfi u. 5. szám alatt a II. emelet 202. irodájában fogadóórát tart, ahol az igazolások átigazolások személyesen elvégezhetők. Más napokon az igazolni kívánó csapat a fényképek (adatokkal ellátva) vagy igazolást borítékba helyezve a csapat megjelölésével kell leadni a Polgármesteri Hivatal (Erzsébet tér 7.) portáján vagy a Nagykanizsa, Petőfi u. 5. szám alatt az előtérben elhelyezett postaládába.

Az öltözőben, fürdőben hagyott értéktárgyakért nem vállalunk felelősséget!

Nagykanizsa, 2010. február 23.



Városi Football Szervezet  
Nagykanizsa